

«Утверждаю»

Председатель регионального отделения
ДОСААФ России
Белгородской области



А.И. Ахтырский

«26» 06 2017г.

«Утверждаю»

Президент БРОО
«Областная федерация пэйнтбола»



А.Ю. Терещенко

2017г.

«Утверждаю»

Заместитель начальника
департамента внутренней и кадровой
политики области - начальник
управления физической культуры и
спорта Белгородской области



О.Э Сердюков

« 2017г.

ПО Л О Ж Е Н И Е

о проведении Чемпионата Белгородской области по
прикладному пэйнтболу на 2017г.
спортивная дисциплина «Прикладная игра 5чел.х5чел.»

Номер-код вида спорта «Пэйнтбол»

0760002211Я

Номер-код спортивной дисциплины «Прикладная игра (2-15чел.) х (2-15чел.)»

0760052811Я

1. ВВЕДЕНИЕ

Чемпионат Белгородской области по пэйнтболу в состязательной дисциплине «Прикладная игра 5чел.х5чел.» (Далее Чемпионат) проводится в соответствии с Календарным планом спортивных мероприятий на 2017г.

Соревнования по пэйнтболу проводятся в соответствии с Правилами соревнований вида спорта «пэйнтбол», утвержденными приказом Министерства спорта, туризма и молодежной политики Российской Федерации с учетом текущих изменений европейской и мировой федерации (EPBF и WPBO). В ситуациях, когда пункты действующих правил имеют расхождение с положением о соревнованиях, судьи должны руководствоваться в принятии решений настоящим положением.

Данное положение является официальным вызовом на соревнования.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЧЕМПИОНАТА

Чемпионат проводится среди спортсменов с целью спортивного воспитания молодежи и популяризации пэйнтбола как вида спорта.

Задачи Чемпионата:

- выявление сильнейшей пэйнтбольной команды и спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные сборные команды Белгородской области;
- отбор спортсменов в спортивные сборные команды Белгородской области для подготовки к всероссийским спортивным соревнованиям и участия в них от имени Белгородской области;
- Физическое воспитание молодежи;
- Повышение престижа занятиями физической культурой и спортом среди молодежи;
- Пропаганда здорового образа жизни;

3. ОРГАНИЗАТОРЫ ЧЕМПИОНАТА

Общее руководство и проведение Чемпионата осуществляют Управление физической культуры и спорта Белгородской области и РО ДОСААФ России Белгородской области.

Непосредственное проведение Чемпионата возлагается на Белгородскую областную федерацию пэйнтбола, Судейскую коллегия Белгородской области и организации, принимающие этапы соревнований на местах.

4. КЛАССИФИКАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА

Соревнования являются командными и проводятся по спортивной дисциплине «Прикладная игра (2-15чел.) x (2-15чел.)». Во время игры на поле присутствуют не более 5-ти участников одной команды.

5. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

Один дивизион. Прикладная игра 5чел.х5чел., 10 минут игрового времени.

Состав в команде 5 игроков:

- А. Капитан, разведчик, снайпер, два игрока. Итого 5 игроков.
- Б. Капитан, разведчик, два игрока. Итого 4 игроков
- В. Капитан, снайпер, 2 игрока. 4 игроков.

Роль	Min	Max	Маркер	Фидер	Функции/Возможности
Капитан	1	1	п/автомат и ниже	любой	Представляет команду, спецсредства, может активировать карточки респауна с поля.
Игрок	1	2	п/автомат механический и ниже	любой	
Разведчик	0	1	мех. маркер, пистолет, пистолет+щит, два пистолета, помпа (играет без туб, может быть засыпан другим игроком)	Фидер гравитационный, 200 шаров	Старт за 10 секунд до всех. (не может быть заменен на другого игрока)
Снайпер	0	1	помпа, пистолет, маркер с магазинной подачей	Фидер гравитационный, 200 шаров, обоймы с механической подачей	Дополнительный игрок. Не может быть заменен на другого игрока.

С целью увеличения массовости участия в Чемпионате организаторы оставляют за собой право вносить изменения в формат игры на любом этапе соревнований.

6. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.

1 этап: 08-09.07.17г., ПК Рубеж, Белгородская область, п. Ровеньки;

2 этап: 09-10.09.17г., ПК Хищник, г. Губкин;

3 этап (Финал): 30.09.17- 01.10.17г., ПК Застава, Белгородский р-н, с. Крутой Лог.

7. ТРЕБОВАНИЕ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию допускаются команды из 5-х человек (допускается 2 запасных игрока, включая играющего тренера), подавшие заявку установленной формы.

Страхование участников соревнований может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

8. ЗАЯВКИ

1. Предварительные заявки от команд на участие в соревнованиях подаются по установленной форме (Приложение 1).

2. Предварительные заявки должны быть заблаговременно предоставлены в электронном виде письмом на электронную почту федерации belpaintball@mail.ru.

3. Команда, снявшаяся с соревнований во время двух крайних дней до начала соревнований, обязана оплатить полную стоимость вступительного взноса на соревнование. В случае неуплаты взноса после несвоевременного снятия с турнира, команда и ее игроки не будут допущены к участию на следующих этапах, а так же других официальных соревнованиях, до полной оплаты задолженности.

4. Все команды обязаны предоставить полные списки игроков при регистрации. Состав игроков не может меняться после начала соревнования, кроме как в случае экстренных ситуаций (болезнь, травма). Возможно внесение изменений в состав участников за 30 (тридцать) минут до начала отборочного или финального раунда.

Замена может быть проведена при условии согласования с капитанами команд и главным судьей соревнований.

5. Оригинал заявки передается представителю федерации в день игры с указанием фактических игроков, принимающих участие в текущем этапе соревнований.

9. ЭКИПИРОВКА ИГРОКА

1. Игроки могут использовать один маркер (пистолет) калибра 0.68 дюйма, который состоит из одного ствола и одного спускового крючка. Запрещены спусковые крючки с двойным спуском (т.е. способные производить за один цикл нажатия два выстрела). Разрешённые режимы стрельбы: автоматический для игрока, выполняющего роль пулеметчика, с ограничением скорострельности 10.5 выстрелов в секунду, полуавтоматический (при каждом нажатие на спусковой крючок и отпускание его производится только один выстрел). Как только спусковой крючок отпускается, после этого допускается только 1 дополнительный выстрел.

2. Спусковой крючок можно определить как подвижный рычаг находящийся в контакте с пальцем. Нажатие на спусковой крючок требует приложения усилия пальцем и отпускание его сопровождается освобождением пальцем спускового крючка в ходе каждого цикла выстрела.

3. Маркеры с электронным выбором режимов стрельбы должны быть зафиксированы в турнирном режиме. Игрок не должен иметь возможности переключать режимы стрельбы, находясь на поле. Пейнтбольный маркер, способный стрелять в другом режиме, кроме турнирного, должен быть настроен так, чтобы переход в иной режим требовал применения инструментов или частичной разборки маркера.

4. Все маркеры с внешними устройствами регулировки скорости должны быть изменены таким образом, чтобы эти устройства регулировки не были легко доступными во время игры. Все регуляторы должны иметь турнирные блокировки, которые не дают возможности регулировать их без инструмента.

5. Стволы маркеров могут быть оснащены сверловкой, нарезкой и т.п., глушителями и насадками, присоединенным или встроенным в конструкцию ствола. Игроку разрешается иметь на поле только один ствол.

6. Игрокам для покрытия фидеров или маркеров нельзя использовать ткань и другие материалы, хорошо впитывающие краску. В целях безопасности разрешено использовать только неопределенные чехлы на фидерах и баллонах.

10. ВРЕМЕННОЙ РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ

Отборочные и финальные соревнования каждого этапа проходят в один день.

8.00 заезд, размещение, техническая подготовка команд, осмотр поля.

9.00 - регистрация, техническое совещание с представителями команд.

9.30 - Открытие соревнований.

10-00 - Начало игр

10.00 - 17.30 Отборочные и финальные игры

17.30 - 18.00 Награждение победителей, закрытие соревнований.

18.30 - Отъезд команд

11. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Победитель и призеры Чемпионата определяются следующим образом:

Вне зависимости от стадии соревнований (групповой или финальной) победителем каждой игры считается команда, набравшая наибольшее количество итоговых очков в прошедших играх.

Итоговые очки за каждую игру начисляются согласно заработанных командами игровых баллов:

- 1 очко за победу в игре присуждается команде набравшей наибольшее число игровых баллов;

- 0.5 очков командам набравшим одинаковое число игровых баллов;

- 0 очков проигравшей команде, набравшей наименьшее число игровых баллов.

В случае повременного начисления игровых баллов, они присваиваются командам за захват и удержание баз (контрольных точек) следующим образом:

- по 1 очку за минуту удержания нейтральной базы;

- по 1 очку за минуту удержания своей домашней базы;

- по 3 очка за минуту удержания домашней базы противника;

- 15 очков за первый захват базы противника.

- 5 очков за первый захват центральной базы.

В случае набора командами равного количества итоговых очков в соревнованиях для прохождения в следующий круг и определения места в общем рейтинге, если равенство не нарушено, то в порядке убывания значимости:

- учитывается общее количество игровых баллов, набранных командами в раунде (в порядке убывания значимости финального, 1/2, 1/4, отборочного);

- учитывается результат личной встречи;

- по наибольшему числу выигранных игр раунда (в порядке убывания значимости финального, 1/2, 1/4, отборочного)

- по наименьшему числу поражений в играх раунда (в порядке убывания значимости финального, 1/2, 1/4, отборочного)

- по месту (рейтингу) занимаемому командой на предыдущем этапе соревнований

- при абсолютном равенстве всех указанных показателей первенство определяется

в 5-минутной дуэли капитанов 1 на 1 на поле с центральной базой флага.

При ассиметричном расположении укрытий относительно стартовых баз допускается проведение двух игр со сменой стартовых баз после каждой игры. При этом в обеих играх команды будут набирать как итоговые очки, так и игровые баллы.

За каждый этап Чемпионата команда-участница получает очки в зависимости от занятого места и количества команд-участниц.

Формула подсчета рейтинга:

$R = (\text{позиция команды} / \text{число команд})$

$[(1-R) \times 200] + 5 = \text{очки}$

Победитель и призеры Чемпионата определяются по наибольшей сумме рейтинговых очков, набранных в каждом из серии этапов соревнований в соответствии с правилами соревнований по пэйнтболу. В каждом этапе команда-участница получает очки в зависимости от занятого места и количества команд-участниц в своей группе (дивизионе). Очки распределяются следующим образом:

$[(1-R) \times 200] + 5;$

где R – (занятое место/количество команд-участниц).

В случае равенства очков, более высокую строчку итогового рейтинга занимает команда, завоевавшая более высокое место на крайнем этапе соревнований, где хотя бы одна из команд принимала участие. На победу в Чемпионате могут претендовать только участники финального этапа соревнований. Остальные команды будут расположены в итоговом рейтинге Чемпионата ниже участников финала на позициях, соответствующих очкам, набранным командами на предыдущих этапах.

12. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды-победители, занявшие 1 место - награждаются памятным кубком, дипломом 1-й степени и медалями. Команды, занявшие 2 и 3 места награждаются памятными кубками, медалями и дипломами, соответствующих степеней. Лучшие спортсмены награждаются памятными призами.

13. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Расходы по проведению открытого Чемпионата по пэйнтболу несут Центр спортивной подготовки Белгородской области, РО ДОСААФ России Белгородской области, БРОО «Областная федерация пэйнтбола» и организации, непосредственно принимающие на своей территории этапы соревнований.

Расходы, связанные с награждением победителей и призеров этапов Чемпионата несут БРОО «Областная федерация пэйнтбола» совместно с организацией, непосредственно принимающей на своей территории этапы соревнований. РО ДОСААФ России Белгородской области несет расходы по награждению победителей и призеров по итогам серии соревнований. Центр спортивной подготовки Белгородской области несет расходы, связанные с награждением победителей и призеров Чемпионата (21 медаль и 3 диплома).

Расходы по участию, проезду и питанию команд участников берет на себя командировавшая организация.

14. НАРУШЕНИЯ И ШТРАФЫ

1. В случае нарушения игроком или командой любого из пунктов регламента может быть применено административное, дисциплинарное или финансовое взыскание на усмотрение проводящей федерации согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП.

2. Любые нарушения связанные с использованием запрещенного оборудования, в том числе сторонних пейнтбольных шаров, не прошедших согласование с организаторами и т.д. повлечет финансовое взыскание на усмотрение проводящей федерации согласно правилам и положениям РФП.

3. Несвоевременная подача заявок (подача предварительной заявки на участие в крайние 2 дня до турнира) – взыскание штрафа в размере 1000 руб..

4. Использование на турнире запрещенных, не прошедших проверку у организаторов шаров – взыскание штрафа в размере 5000 руб.. Команды, уличенные в данном нарушении, переводятся на участие в соревнованиях по максимальному тарифу. В случае повторного нарушения данного пункта - дисквалификация команды с обнулением результатов турнира без возврата вступительного взноса.

5. Нахождение на территории проведения турнира в состоянии алкогольного или наркотического опьянения - на усмотрение проводящей федерации согласно законам Российской Федерации.

6. Агрессивный физический контакт или угроза жизни и здоровью игрокам, зрителям, судьям или персоналу организаторов на всей территории турнира, а так же за ее пределами в случае подобного поведения, связанного с турниром – дисквалификация игрока на сезон, а также иные наказания на усмотрение проводящей федерации согласно законам Российской Федерации, а так же правилам и положениям РФП.

7. Снятие с турнира в крайние два дня до его начала – оплата вступительного взноса, согласно утвержденного регламента соревнования.

8. Фальсификация документов и подтасовка ростеров команд – дисквалификация команды с обнулением результатов турнира без возврата вступительного взноса.

9. В случае выхода на поле игрока, не прошедшего регистрацию у организаторов перед началом его первой игры на данном турнире, игрок будет дисквалифицирован до конца турнира, а очки, набранные командой в этом турнире будут обнулены.

10. В случае неуплаты командой или игроком любого штрафа, наложенного на них организаторами, команда и ее игроки не будут допущены к участию в других официальных соревнованиях, до полного погашения задолженности.

15. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОВЕДЕНИЮ

Запрещено оказывать противоправное влияние на результаты официальных спортивных соревнований по пэйнтболу.

Участникам соревнований запрещено участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на спортивные соревнования данного положения (для спортсменов - на официальные спортивные соревнования по пэйнтболу, в которых они участвуют, для спортивных судей - на официальные спортивные соревнования по пэйнтболу, в которых они обеспечивают соблюдение правил и положений (регламентов) соревнований, для тренеров - на официальные спортивные соревнования по пэйнтболу, по которым они проводят тренировочные мероприятия и осуществляют руководство состязательной деятельностью спортсменов, участвующих в соответствующих официальных спортивных соревнованиях, для руководителей спортивных команд - на официальные спортивные соревнования по пэйнтболу, по которым руководимые ими спортивные команды участвуют в соответствующих официальных спортивных соревнованиях, для других участников официальных спортивных соревнований - на официальные спортивные соревнования по пэйнтболу, по которым они участвуют в соответствующих официальных спортивных соревнованиях).

Лица, уличенные в нарушении этих запретов положения, будут отстранены от непосредственного участия в официальном спортивном соревновании, а также спортивными федерациями к ним будут применены санкции (в том числе спортивной дисквалификации спортсменов).

16. КОНТАКТЫ

В г.Белгород 8(4722)506-166,

e-mail: belpaintball@mail.ru

<http://paintball31.ru>